

Camp 2026

Το Απόλυτο Καλοκαίρι Ρομποτικής Επιστήμης & AI

STEM

education 
ΟΡΓΑΝΙΣΜΟΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ,
ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ, ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ & ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ

Ένα βιωματικό και συναρπαστικό πρόγραμμα εκπαιδευτικής ρομποτικής, φυσικών επιστημών και τεχνολογίας για παιδιά από Νηπιαγωγείο έως και Γυμνάσιο!

Γιατί STEM Education Summer Camp;

Βιωματική Μάθηση

Τα παιδιά δεν παρακολουθούν απλώς, αλλά κατασκευάζουν, πειραματίζονται και δίνουν λύσεις σε πραγματικά προβλήματα.

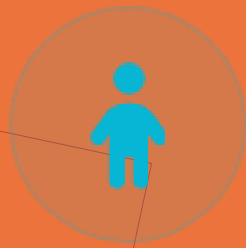
- Ανάπτυξη κριτικής σκέψης και δημιουργικότητας
- Συνεργασία σε ομάδες (Team Building)
- Παιγνιώδης προσέγγιση (Gamified learning)

Δεξιότητες Μέλλοντος

Εισαγωγή στις πιο Περιζήτητες τεχνολογικές κατευθύνσεις Παγκοσμίως με σύγχρονα εργαλεία και εξοπλισμό.

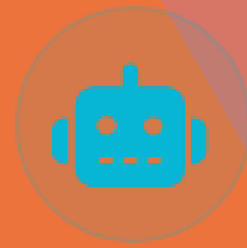
- Εκπαιδευτική Ρομποτική & Αυτοματισμοί
- Τεχνητή Νοημοσύνη (AI) & Προγραμματισμός Python
- Physical Computing

Δομή Προγράμματος



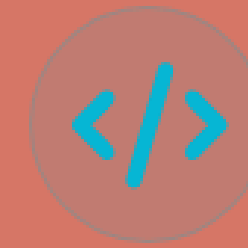
Α' - Γ' Δημοτικού

Maker Space με ξύλινες, χάρτινες κατασκευές & Πειράματα. Εισαγωγή στους αυτοματισμούς, Robo-Sports (Ποδόσφαιρο, αγώνες ταχύτητας, Sumo)



Δ' - ΣΤ' Δημοτικού

Προηγμένη Ρομποτική με AI, ρομποτικό TRIATHLON (Μπάσκετ, Τοξοβολία, σκυταλοδρομία)



Γυμνάσιο

Design, 3D Printing, Physical Computing, κατασκευή αγωνιστικού αυτοκινήτου, Race Bots και **Advanced Robot Championship**

Α' - Γ' Δημοτικού

Young Inventors: Ηλικίες 6 έως 9 ετών

Ένας κόσμος γεμάτος φαντασία, κατασκευές, αθλητικά ρομπότ και συναρπαστικά επιστημονικά Πειράματα!

1η Ζώνη: Maker Space & Πειράματα

Maker Space & Crafting

Κατασκευές από χαρτόνι και ξύλο, 3D σχεδίαση και Δημιουργικότητα που αναπτύσσει τη μηχανική αντίληψη των παιδιών και την απτή κινητικότητά τους.

- Λειτουργικές κατασκευές με χαρτόνια Tech Cards που ζωντανεύουν με ηλεκτρικά κυκλώματα
- Εισαγωγή στην 3D σχεδίαση & 3D κατασκευή
- Ξύλινες κατασκευές με ειδικά, ασφαλή εργαλεία

Εντυπωσιακά Πειράματα

Η επιστήμη ζωντανεύει μπροστά στα μάτια των παιδιών με ασφαλή και εντυπωσιακά πειράματα.

- Χημικές Αντιδράσεις που εξάπτουν την περιέργεια
- Μαγνητισμός & Ηλεκτρισμός, πειράματα με ήχο και φως που δίνουν στα παιδιά ερεθίσματα και εμπειρίες και αποτελούν ευκαιρία για την πρώτη τους επιστημονική διερεύνηση

2η Ζώνη STEM

Εισαγωγή στους Αυτοματισμούς

Τα Παιδιά κάνουν τα Πρώτα τους βήματα στον κόσμο της τεχνολογίας, αναπτύσσοντας δεξιότητες που θα τους ακολουθούν σε όλη τους τη ζωή.

- ✔ Εκπαιδευτική Ρομποτική: Εξάσκηση στην Προγραμματιστική λογική
- ✔ Ποικιλία ρομποτικών συστημάτων : Χρήση ειδικά διαμορφωμένων STEM kits.
- ✔ Βιωματική Εμπειρία: Σχεδίαση απλών αυτοματισμών μέσα από το Παιχνίδι.



3η Ζώνη STEM Robo - Sports

Αθλητική Δραστηριότητα & Αγώνες

Συνδυάζουμε τον αθλητισμό με την τεχνολογία! Τα παιδιά κατασκευάζουν τους δικούς τους ρομποτικούς αθλητές και αγωνίζονται σε ειδικά διαμορφωμένες Πίστες.

Μέσα από το ομαδικό παιχνίδι και τον υγιή ανταγωνισμό, οι μαθητές κατανοούν τις έννοιες της συμμαχίας και της βελτιστοποίησης.

- ✓ Ρομποτικό Ποδόσφαιρο σε ειδικά γήπεδα
- ✓ Αγώνες Ταχύτητας με custom οχήματα
- ✓ Αγώνες Sumo



Δ' - Στ' Δημοτικού

Rising Engineers: Ηλικίες 9 έως 12 ετών

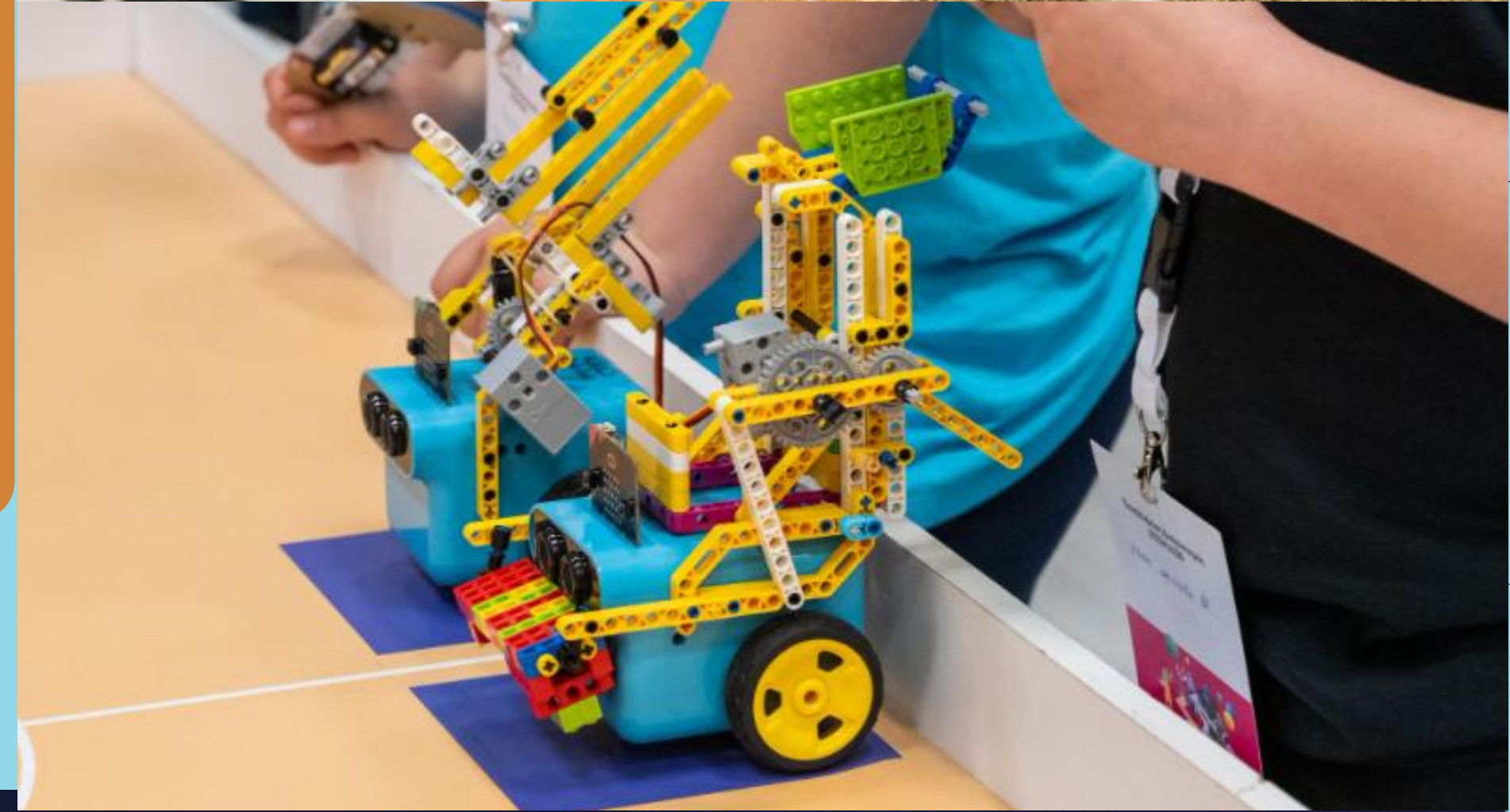
Εμβάθυνση στην τεχνολογία, εισαγωγή στην Τεχνητή Νοημοσύνη,
Triathlon!

1η Ζώνη STEM: Ρομποτική & AI

Σε αυτή την ηλικιακή ομάδα, οι μαθητές χρησιμοποιούν πιο εξελιγμένους επεξεργαστές, αισθητήρες και Προγραμματισμό, συνδέοντας τα project τους με την καθημερινή ζωή.

Στις δραστηριότητες οι συμμετέχοντες θα εξερευνήσουν τις δυνατότητες της τεχνητής νοημοσύνης, θα μάθουν να χρησιμοποιούν το περιβάλλον Τεχνητής Νοημοσύνης (AI) teachable Machine σε συνδυασμό με διάφορους επεξεργαστές.

Θα μάθουν την λειτουργία και τη χρήση pretrained AI αισθητήρων μαθαίνοντας πώς η τεχνητή νοημοσύνη μπορεί να ενσωματωθεί σε διάφορους τομείς της καθημερινότητάς μας.



| 2η & 3η Ζώνη :

Αγώνες TRIATHLON

Τα παιδιά θα κατασκευάσουν ρομποτικούς αθλητές για διάφορα αγωνίσματα.

Θα δημιουργήσουν τις κατάλληλες διαγωνιστικές Πίστες

Θα προγραμματίσουν τους Αθλητές και θα επιδοθούν σε αγώνες που

περιλαμβάνουν:

→

Αγώνες Ρομποτικού Μπάσκετ

→

→

Αγώνες Τοξοβολίας

→

→

Ρομποτική Σκυταλοδρομία

→

Τα παιχνίδια αυτά έχουν σχεδιαστεί έτσι ώστε να προάγεται η συνεργασία ομάδων και όχι ο ανταγωνισμός. Η βελτίωση της μηχανικής κατασκευής του κώδικα και της επικοινωνίας με τον συμπαίκτη είναι το ζητούμενο για τη νίκη.

Γυμνάσιο

Engineers of the Future: Ηλικίες 12 έως 15 ετών

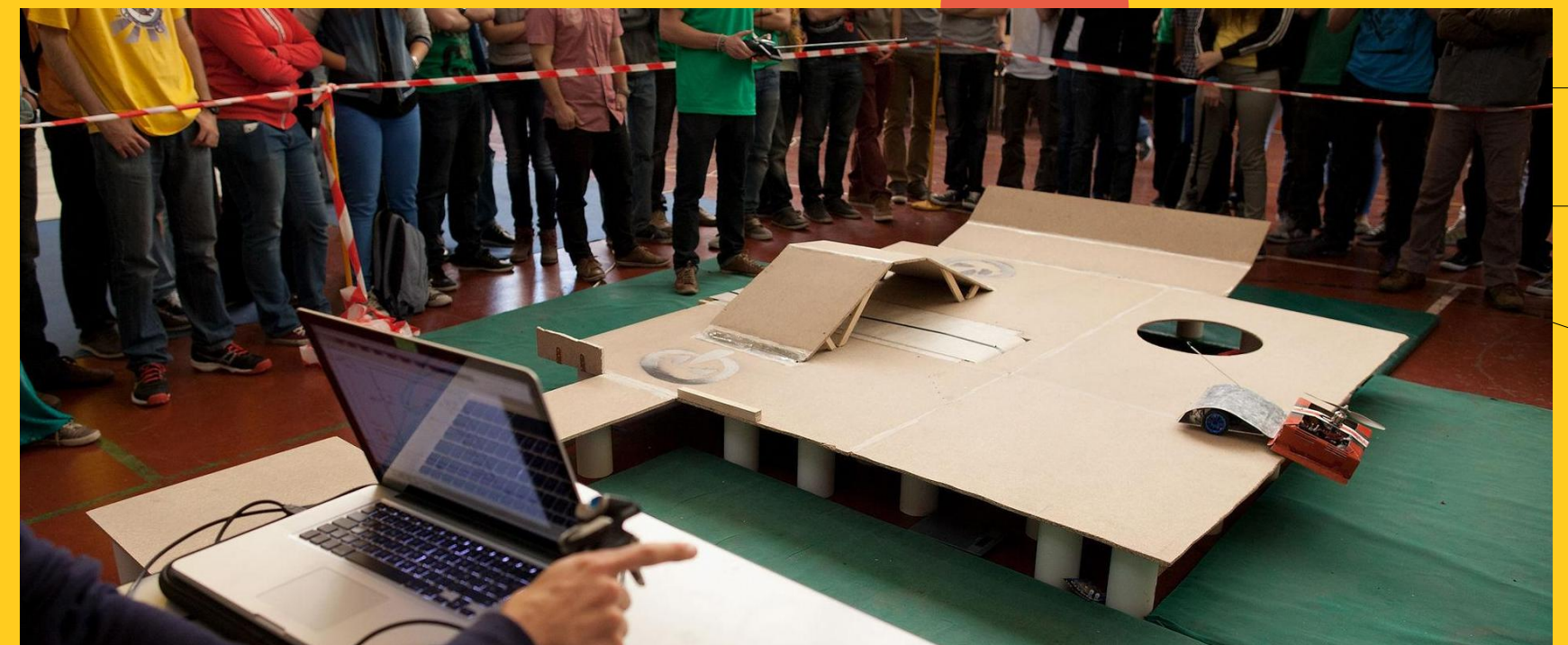
Σχεδίαση 2D και laser cutting Σχεδίαση 3D και 3D Printing
Ηλεκτρονική σχεδίαση Πλήρους ρομποτικού συστήματος Προγραμματισμός
και advanced Robot Challenge!

1η, 2 η, 3η Ζώνη STEM: Advanced Robot Championship

Σχεδίαση, Κατασκευή & ανταγωνισμός!

Οι μαθητές σχεδιάζουν και κατασκευάζουν ρομπότ δικής τους επιλογής, αποφασίζοντας για το σχέδιο τις ιδιότητες τη θέση των κινητήρων και των αισθητήρων.

- ✓ Στόχος: η κατάκτηση της πίστας.
- ✓ Βελτιστοποίηση: Αλλαγή στρατηγικής βάσει αποτελεσμάτων.
- ✓ 2D σχεδίαση και 3D Printing: Σχεδίαση και εκτύπωση custom εξαρτημάτων.



1η, 2 η, 3η Ζώνη STEM: Race Bots Physical Computing & Science

Οι μαθητές προσεγγίζουν τις επιστήμες μέσα από το STEM! Αναπτύσσουν έργα που "αισθάνονται" και ενεργούν στον Πραγματικό κόσμο.

- ✓ Θα εξερευνήσουν την μηχανική κατασκευή ενός ρομποτικού αγωνιστικού αυτοκινήτου με σύστημα διεύθυνσης, κιβώτιο ταχυτήτων και διαφορικό.
- ✓ Θα διαγωνιστούν σε πίστα ταχύτητας και εμποδίων. Θα γνωρίσουν την διανυσματική μελέτη της κίνησης του οχήματος και θα εξοικειωθούν με έννοιες φυσικής όπως δυνάμεις, ταχύτητα, επιτάχυνση, τριβή, κεντρομόλος και φυγόκεντρος δύναμη.
- ✓ Θα κατασκευάσουν μετρητικά συστήματα, θα μετρήσουν με ηλεκτρονικούς αισθητήρες τα φυσικά μεγέθη και θα προσπαθήσουν να βελτιώσουν τις επιδόσεις τους.



Εγγραφές & Πληροφορίες

Εξασφαλίστε μια θέση στο κορυφαίο **Summer Camp** της χρονιάς!

Με την ολοκλήρωση του προγράμματος (1 εβδομάδα), όλοι οι συμμετέχοντες λαμβάνουν επίσημο Πιστοποιητικό Παρακολούθησης από τον STEM Education, ιδανικό για το μαθητικό τους βιογραφικό!



Τηλέφωνο
210 6010162



Email
info@stem.edu.gr



Website
www.stem.edu.gr